

ЛАЗЕРНАЯ ГРАВИРОВКА

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ

Чтобы получить чёткую и предсказуемую гравировку, подготовьте макет в соответствии с требованиями ниже. Для нестандартных изделий или материалов может потребоваться тестовый образец.

01 / ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ

01 Форматы файлов

Предпочтительно: CDR, AI, EPS, PDF или SVG.
Растровые файлы: TIFF, PSD или PNG высокого качества.

02 Масштаб и размер

Макет выполняется в масштабе 1:1, в миллиметрах. Укажите точный размер и место нанесения на изделии.

03 Шрифты

Все тексты необходимо перевести в кривые.
Перед отправкой проверьте имена, номера, даты и другую персонализацию.

04 Линии и мелкие детали

Положительные линии - от 0,2 мм, линии навыворотку - от 0,3 мм. Рекомендуемый размер мелкого текста - от 7-8 pt.

05 Цвет и эффекты

Макет должен быть одноцветным: 100% чёрный. Не используйте тени, прозрачности, градиенты и цветовые профили CMYK/Pantone.

06 Растровые изображения

Разрешение - не менее 300 dpi в реальном размере; для небольших элементов рекомендуется 600 dpi. Изображение должно быть контрастным.

QR-КОДЫ И ПЕРЕМЕННЫЕ ДАННЫЕ

QR-коды	Рекомендуемый размер - от 15 x 15 мм, без искажений и с чистым защитным полем вокруг кода. Для меньшего размера обязателен тест на конкретном материале.
Имена, номера, списки	Передайте данные в XLSX или CSV: одна строка - одно изделие. Укажите порядок, количество и точное написание каждого значения.

ПОДГОТОВКА ИЗДЕЛИЯ

ТРЕБОВАНИЯ К МАТЕРИАЛАМ И ИЗДЕЛИЯМ

01 Материал и покрытие

Укажите точный материал и тип покрытия изделия. Подходят металл, анодированный и окрашенный алюминий, дерево, фанера, кожа, экокожа и некоторые пластики.

02 Состояние поверхности

Изделие должно быть чистым, сухим, без пыли, жира, масел, защитной плёнки и наклеек в зоне нанесения.

03 Зона гравировки

Поверхность должна быть доступна для лазера. Рекомендуемый отступ от краёв, швов и фурнитуры - не менее 3-5 мм.

04 Форма изделия

Цилиндрические, выпуклые, вогнутые и сложные изделия принимаются после проверки. Возможность вращательной гравировки согласуется отдельно.

05 Однородность партии

Для одинакового результата изделия одной партии должны иметь одинаковый материал, цвет и покрытие. Разные партии могут отличаться по оттенку.

06 Тестовый экземпляр

Для изделий заказчика может потребоваться один запасной экземпляр для настройки и теста. Особенно это важно для неизвестных покрытий.

ЧТО НУЖНО ДЛЯ РАСЧЁТА

+ Материал и название изделия	+ Фотография изделия и размеры
+ Размер и расположение гравировки	+ Количество изделий
+ Логотип или макет	+ Список персональных данных, если они используются
+ Желаемый срок изготовления	

ВАЖНО ЗНАТЬ

- Лазерная гравировка не воспроизводит цвета CMYK или Pantone: оттенок определяется материалом и его покрытием.
- Дерево, кожа и другие натуральные материалы могут давать небольшие различия по оттенку и глубине.
- Возможность и результат гравировки на неизвестном материале подтверждаются после теста.
- Перед запуском тиража заказчик утверждает размер, расположение и содержание макета.

ЕСТЬ СОМНЕНИЯ ПО МАТЕРИАЛУ?

Привезите изделие в офис Klever. Мы проверим поверхность, подберём режим и при необходимости сделаем тест.

+373 79 220 920
office@klever.md
www.klever.md